

Řádek	A		V		B			C			D			E	F
Chybějící čísla	4	7	3	4	2	3	6	2	5	6	1	4	7	7	3
Doplnění ve sloupci	B	C	E	C	E	C	D	D	E	G	E	G	F	G	G

Podobným způsobem je možné vyznačit partie, v nichž hráč hraje s bílými figurami. V tomto případě pracujeme pouze s řádky a sloupci A–F. V každém z nich musí být právě tři čísla v bílém poli a právě tři čísla v tmavém poli.

..... ∞