

✂ ----- ↓ PŘED KOPÍROVÁNÍM PRO ŽÁKY OD TOHOTO MÍSTA ZAKRÝT ↓ ----- ✂

## ÚLOHA KARETNÍ HRA – KLÍČ K ŘEŠENÍ

OTÁZKA 1 1 BOD

B

OTÁZKA 2 2 BODY

**1 bod za správnou odpověď; 1 bod za zdůvodnění**

Počet druhů ve hře: 13

Zdůvodnění: Komár, chameleon a dalších 11 druhů.

OTÁZKA 3 2 BODY

**1 bod za název živočicha; 1 bod za správné určení počtu vyšších druhů**

Myš.

6.

OTÁZKA 4 1 BOD

15.

OTÁZKA 5 1 BOD

C

OTÁZKA 6 2 BODY

**2 body za všechny správné odpovědi; 1 bod za maximálně 2 chyby**

3 myši – nelze vynést.

1 komár – nelze vynést.

1 slon – nelze vynést.

1 lev – lze vynést.

2 lvi – nelze vynést.

1 chameleon – nelze vynést.

OTÁZKA 7 1 BOD

A

OTÁZKA 8 1 BOD

D

OTÁZKA 9 1 BOD

C

## ÚLOHA KARETNÍ HRA – METODICKÉ POKYNY PRO VYHODNOCOVÁNÍ

### Charakteristika textu

Zdroj: *Bláznivá ZOO*. Pravidla hry, Doris Matthäusová a Frank Nestel, Mindok, s. r. o., 1999, upraveno.

Kontext (situace): veřejný

Typ: návod

Komentář: Text může být pro žáky zajímavý a blízký tím, že jde o hru. S návody k hrám se setkávají v běžném životě.

**Orientační čas řešení:** 25–30 minut

OTÁZKA 1: **KARETNÍ HRA**

**1 BOD**

Co je cílem hry?

A Dosáhnout nejvyššího počtu „přebití“ ostatních hráčů.

B Nemít v ruce žádné karty jako první.

C Nasbírat v průběhu hry co nejvíce karet.

D Získat co nejvíce karet „vyšších“ živočichů.