

Při přebíjení není povoleno hrát více karet, než je třeba. Vždy musí být zahráno buď přesně stejně karet „vyššího“ živočicha, nebo přesně o jednu kartu více stejného druhu.

- Hráč, který **nechce nebo nemůže** přebít, se může vzdát tahu slovem *pass*. V tuto chvíli nezahraje žádné karty, ale později může ještě hrát, když se dostane znovu na řadu.
- Pokud se hráč dostane na řadu s tím, že nikdo z ostatních hráčů nepřebil jeho karty zahrané v minulém kole (všichni ostatní hráči „passovali“), vezme si tento hráč všechny karty, které v tu chvíli leží uprostřed stolu. Tyto karty si položí na hromádku před sebe a vynese další kartu nebo karty z ruky. S kartami, které hráči v průběhu hry sebrali, se již dále nehraje.
- Hráč, který jako první vynese svoji poslední kartu nebo karty z ruky, vítězí.

Zdroj: *Bláznivá ZOO*. Doris Matthäusová a Frank Nestel, Mindok, s. r. o., 1999, upraveno.

■ OTÁZKA 1: **KARETNÍ HRA**

1 BOD

Co je cílem hry?

- A Dosáhnout nejvyššího počtu „přebití“ ostatních hráčů.
- B Nemít v ruce žádné karty jako první.
- C Nasbírat v průběhu hry co nejvíce karet.
- D Získat co nejvíce karet „vyšších“ živočichů.

■ OTÁZKA 2: **KARETNÍ HRA**

2 BODY

Kolik druhů živočichů je ve hře? Uveďte jejich počet a svou odpověď zdůvodněte.

Počet druhů ve hře:

Zdůvodnění:

■ OTÁZKA 3: **KARETNÍ HRA**

2 BODY

Kterého živočicha je možné přebít největším počtem druhů živočichů? Uveďte název živočicha a počet „vyšších“ druhů, které ho přebijí.

Název živočicha:

Počet „vyšších“ druhů:

■ OTÁZKA 4: **KARETNÍ HRA**

1 BOD

Kolik karet obdrží každý hráč, pokud se hry zúčastní 4 hráči?

.....

■ OTÁZKA 5: **KARETNÍ HRA**

1 BOD

Která z uvedených okolností **nemůže** přispět k vítězství hráče ve hře?

- A Hráč při rozdávání získal kartu chameleona.
- B Hráč při rozdávání získal více karet stejného živočicha.
- C Hráč při rozdávání získal pouze jednu kartu každého živočicha.
- D Hráč při rozdávání získal karty tzv. vyšších živočichů.