

NÁZEV ÚLOHY: **KARETNÍ HRA**

JMÉNO: _____

Správným řešením celé úlohy lze získat maximálně 12 bodů. _____

■ VÝCHOZÍ TEXT:

1. Herní materiál

60 karet živočichů: 4 komáři, 1 chameleon (žolík), 5 karet od každého z dalších 11 druhů živočichů

2. Popis hry

Všechny karty se rozdají mezi jednotlivé hráče. Hráči se snaží vynášet karty v souladu s pravidly tak, aby se co nejdříve zbavili všech svých karet z ruky. Zahrát lze vždy pouze silnější kombinaci živočichů, než zahrál hráč před vámi.

3. Pořadí karet

Na každé kartě je zobrazen jeden živočich. V rámečku v horní části karty jsou namalováni živočichové, kteří danou kartu přebíjí.

Kdo přebije koho?	Kosatka	Slon	Krokodýl	Lední medvěd	Lev	Tuleň	Liška	Okoun	Ježek	Sardinky	Myš	Komár
Kosatku	>											
Slona		>										
Krokodýla			>									
Ledního medvěda				>								
Lva					>							
Tuleně						>						
Lišku							>					
Okouna								>				
Ježka									>			
Sardinky										>		
Myš											>	
Komára												>

*Živočichové, kteří daný druh přebíjí, jsou označeni vybarveným políčkem.**Symbol > označuje, že každý živočich může být přebit větším počtem karet se živočichem stejného druhu.**Příklad: Kosatku přebíjí pouze dvě kosatky. Krokodýla přebíjí dva krokodýli nebo jeden slon.*

Chameleon má ve hře obdobnou funkci jako žolík. Lze jej zahrát spolu s libovolnou jinou kartou a počítá se jako požadovaný druh živočicha. Nelze jej hrát samostatně.

4. Průběh hry

- Karty zamíchejte a rozdejte rovnoměrně mezi všechny hráče. Každý hráč si vezme své karty do ruky a neukazuje je ostatním.
- Při hře ve třech hráčích odeberte před hrou z balíčku: 1 lva, 1 slona, 1 myš a od každého z dalších druhů živočichů 2 karty. Chameleon (žolík) zůstává ve hře.
- Hráč po levé ruce rozdávajícího hráče začíná. Zahraje (vynese na stůl lícem nahoru) jednu kartu nebo více stejných karet.
- Hráči hrají po směru hodinových ručiček a postupně se snaží přebít dříve zahrané karty. Při tom mají dvě možnosti – buď zahrají stejný počet karet živočicha, který přebíjí před ním zahráný druh, nebo použijí stejný druh živočicha jako předchozí hráč, v tom případě zahrají o jednu kartu více.