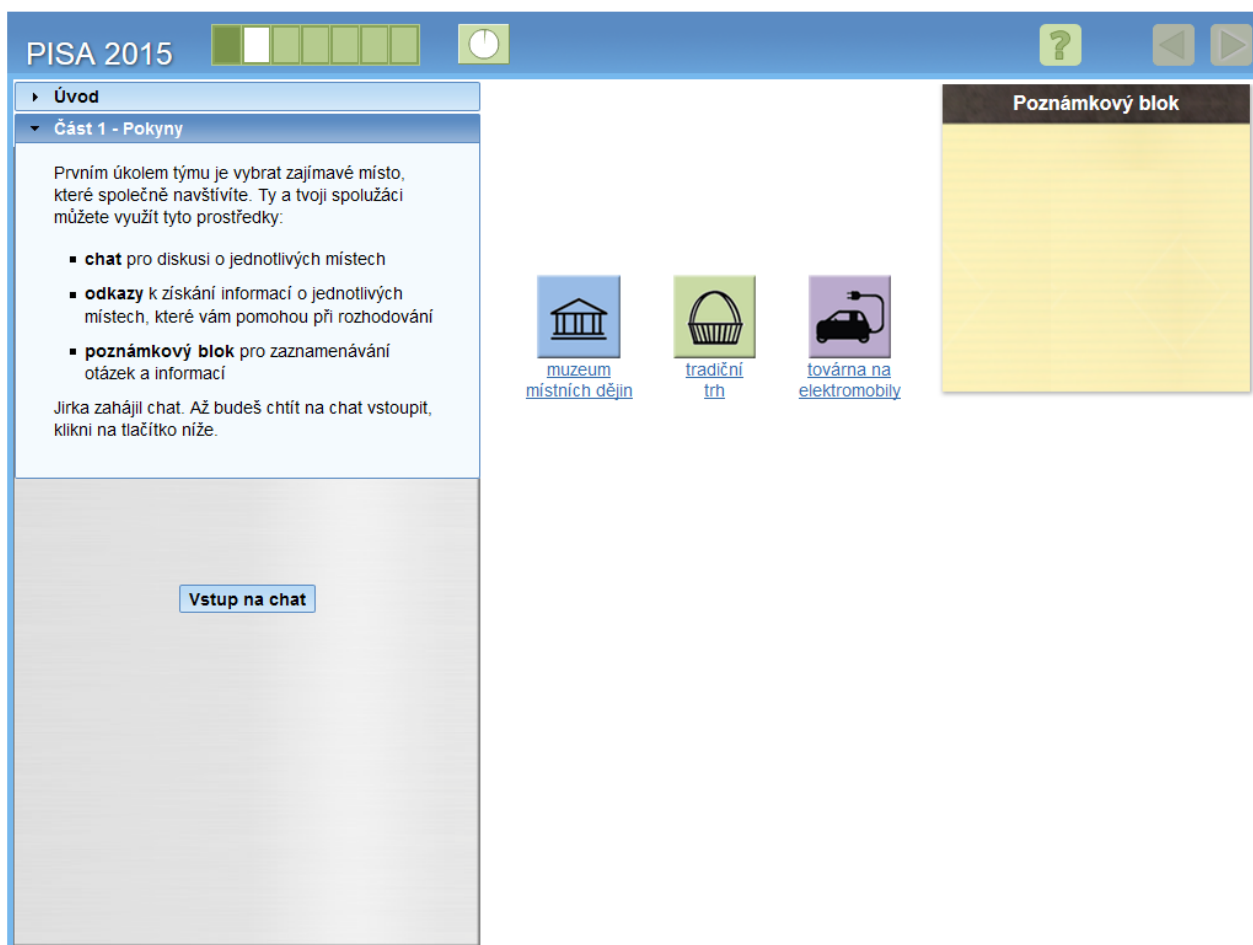


Obrázek 1.5 Pokyny v úloze Návštěva
(PISA 2015 – Týmové řešení problému)



1.6 Scénář úlohy

Všechny další části úlohy zjišťující schopnosti týmového řešení problému se odehrávají podle určitého scénáře. Se žákem na vyřešení úlohy spolupracují jeden až tři další kamarádi. Tyto osoby jsou označovány jako agenti. Jsou to virtuální členové týmu, jež mají přesně definované schopnosti: komunikativnost, dominanci, vůli, cílevědomost – a mají informace, jež jsou k vyřešení úlohy potřeba.

Komunikaci v týmu zajišťuje počítač formou chatu, e-mailů nebo SMS zpráv. Žák vybírá své repliky z nabídky, třídí nebo volí zobrazované objekty, prohlíží fiktivní internetové stránky či nastavuje vybrané hodnoty. Jeho výběr se zaznamenává do souboru a vyhodnocuje se počítačem jako jednoduchý výběr odpovědi testu.

Scénář úlohy je rozvětvený a podle žakovy reakce aplikace vybírá a přizpůsobuje další testovací cestu. Tyto části úlohy mají charakter adaptivního testování a slouží ke zpřesnění míry zjišťovaných schopností žáka. Jejich součástí bývá sonda – testová otázka, jež zkoumá žakovu znalost nebo výši porozumění. Po několika akcích (výměnách) dochází k opětovnému spojení testovacích cest. K tomu slouží také například „agent záchranář“, který bezradnému žakovi určí postup nebo sdělí výsledek.