

požadovaných kroků je dva - a chyba se dá často napravit, pokud se vzápětí provede správný krok. Jedou z možných strategií je stanovit si jednotlivé dílčí cíle a zaměřit se na teplotu a vlhkost v posloupných krocích. Pokud se žákovi ve čtyřech povolených krocích podaří přiblížit teplotu i vlhkost cílovým hodnotám, ale nedosáhne cíle u obou, získává částečný počet bodů.

Vzorová úloha 3: JÍZDENKY

V úloze *JÍZDENKY* jsou žáci vyzváni, aby si představili, že právě přijeli na nádraží, kde je automat na prodej jízdenek. *Kontext* otázek v této úloze je *sociální a technický*.

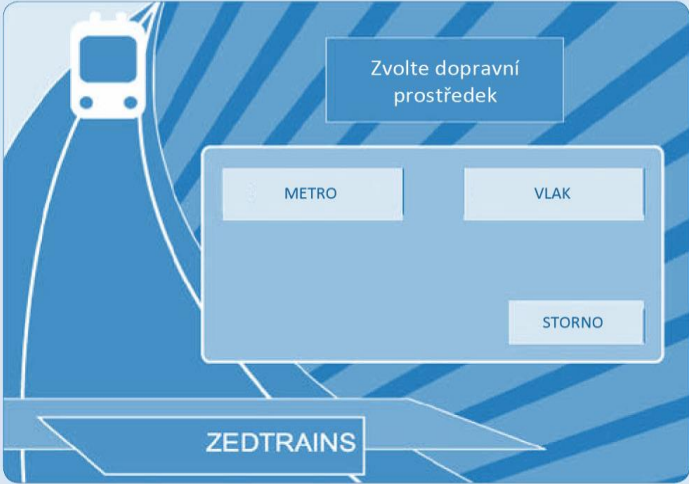
Obrázek V.1.12 JÍZDENKY: Úvodní text

JÍZDENKY

Na zastávce je automat na jízdenky. Jízdenku si koupíš pomocí dotykové obrazovky vpravo. Musíš zadat tyto tři volby:

- * Vybrat dopravní prostředek (metro nebo vlak).
- * Vybrat druh jízdného (základní nebo zlevněné).
- * Vybrat jednodenní jízdenku nebo jízdenku na předem stanovený počet jízd. Jednodenní jízdenka tě opravňuje k neomezenému počtu jízd v den, kdy byla zakoupena. Na jízdenku s předem stanoveným počtem jízd můžeš jezdit více dní.

Poté, co zadáš všechny tři volby, se objeví tlačítko **KOUPIT**. Než stiskneš tlačítko **KOUPIT**, můžeš kdykoliv **PŘEDTÍM** použít tlačítko **STORNO**.



V automatu si žáci mohou koupit jízdenky na metro nebo na vlak za plné nebo zlevněné jízdné, mohou si vybrat celodenní jízdenku nebo jízdenku na konkrétní počet jízd. Všechny otázky v této úloze představují *interaktivní* problémovou situaci: žák si má poradit s neznámým strojem a použít ho k uspokojení svých potřeb.



JÍZDENKY: Otázka 1

Obrázek V.1.13 JÍZDENKY: Otázka 1

Otázka 1: JÍZDENKY CP038Q01

Kup si jízdenku za základní cenu na dvě jednotlivé jízdy vlakem.

Jakmile stiskneš tlačítko **KOUPIT**, nelze se již vrátit zpět.

V první otázce úlohy jsou žáci vyzváni, aby si koupili jízdenku na vlak za plnou cenu na dvě jednotlivé jízdy. Tato úloha měří postup *plánování a provádění*. Žák si napřed musí zvolit síť