

Struktura a zadání testu

V 28 zemích OECD a v 16 partnerských zemích a ekonomických celcích, které se účastnily hodnocení schopnosti řešit problémy, se průzkum prováděl po papírovém testu matematické, čtenářské a přírodovědné gramotnosti. V zemích, které testovaly matematickou a čtenářskou gramotnost na počítači, byl souběžně zadáván i počítačový test schopnosti řešit problémy. 16 úloh testu na řešení problémů bylo seskupeno do čtyř souborů, na každý byl přidělen časový limit 20 minut. Každý testovaný žák dostal buď jeden, nebo dva soubory úloh podle toho, jestli se také účastnil počítačového testu matematiky nebo čtení. Ve všech případech byl celkový čas na vyplnění počítačových testů 40 minut.

Podoba testového rozhraní byla ve všech otázkách stejná (pro příklad viz [Obrázek V.1.3](#)). U každé otázky se text zadání zobrazoval v horní části obrazovky. Text otázky se nacházel ve spodní části obrazovky a byl od zadání viditelně oddělen čarou. Body, do kterých byla obrazovka rozdělena, se v jednotlivých otázkách lišily, takže nebylo nutné text posouvat.

Testové úlohy ve skupinách a jednotlivé otázky v úlohách byly zadávány ve stanoveném pořadí bez možnosti vrátit se k předchozí otázce, jakmile žák začal řešit tu následující. Každá testová otázka se souvisejícím textem zadání obsáhla jednu počítačovou obrazovku. Žáci museli potvrdit, že chtějí přejít na další otázku, stisknutím ikony (šipky) v pravém dolním rohu testového rozhraní.

Obrázek V.1.3 Testové rozhraní

The screenshot shows a test interface for the question 'JÍZDENKY'. The interface is divided into several sections:

- Header:** 'en-GB Programme for International Student Assessment 2012'.
- Question ID:** '1' and '2' are visible in the left margin.
- Question Title:** 'JÍZDENKY'.
- Text:** 'Na nádraží je prodejní automat na jízdenky. Pomocí dotykové obrazovky vpravo si kup jízdenku. Musíš provést tři volby.'
 - * Zvolit požadovanou železniční síť (metro nebo příměstský vlak).
 - * Zvolit druh jízdného (plné nebo zlevněné).
 - * Zvolit celodenní jízdenku nebo jízdenku na konkrétní počet jízd. S celodenní jízdenkou můžeš v den nákupu cestovat neomezeně. Když si koupíš jízdenku na konkrétní počet jízd, můžeš jízdy uskutečnit v různé dny.
- Instructions:** 'Až provedeš tyto tři volby, objeví se tlačítko KOUPIŤ. Je tu i tlačítko ZRUŠIT, které můžeš použít kdykoli PŘED tím, než zmáčkneš tlačítko KOUPIŤ.'
- Interactive Element:** A simulated touch screen interface for a train ticket machine. It features a train icon, a 'Zvolte železniční síť' (Select railway network) prompt, two buttons: 'METRO' and 'Příměstské vlaky' (Suburban trains), and a 'Zrušit' (Cancel) button. The brand name 'ZEDTRAINS' is visible at the bottom.
- Question Text:** 'Otázka 1: JÍZDENKY CP038Q02'. 'Kup si jízdenku na dvě jednotlivé jízdy příměstským vlakem za plné jízdné. Jakmile zmáčkneš tlačítko KOUPIŤ, už se k otázce nebudeš moci vrátit.'
- Navigation:** A question mark icon and a right arrow icon are located in the bottom right corner.