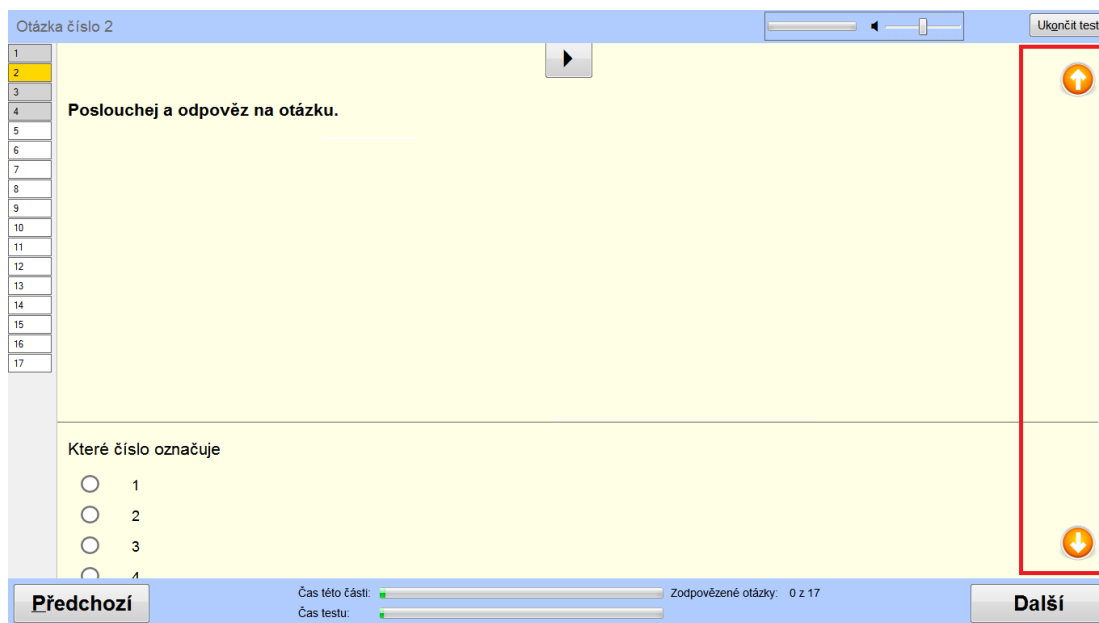


Obrázek 110 – Základní obrazovka úlohy

### 5.2.1 Pohyb v rámci zadání úlohy

Pokud je zadání úlohy včetně odpovědí větší, než může zobrazit část pro zadání úlohy, pak je zobrazena u pravého okraje dole oranžová ikona indikující žákovi to, že není zobrazen veškerý text či všechny možné odpovědi úlohy.

Po kliknutí na tuto ikonu dojde k přesunu na konec textu poslední odpovědi. To, že po tomto posunu není vidět např. úvodní text, je indikováno identickou ikonou zobrazenou nahoře s opačným směrem šipky a se stejnou funkcností, ale v opačném směru.



Obrázek 111 – Pohyb v rámci zadání úlohy

### 5.2.2 Pohyb mezi úlohami

Žák se může mezi otázkami různě pohybovat, může pracovat dle stanoveného pořadí nebo se průběžně vracet k dosud nezodpovězeným otázkám. Pokud žák neumí otázku zodpovědět či si není jist odpovědí, může otázku přeskočit použitím tlačítka **Další**, může se vrátit použitím tlačítka