

## 4.2.1 Kopírování úlohy

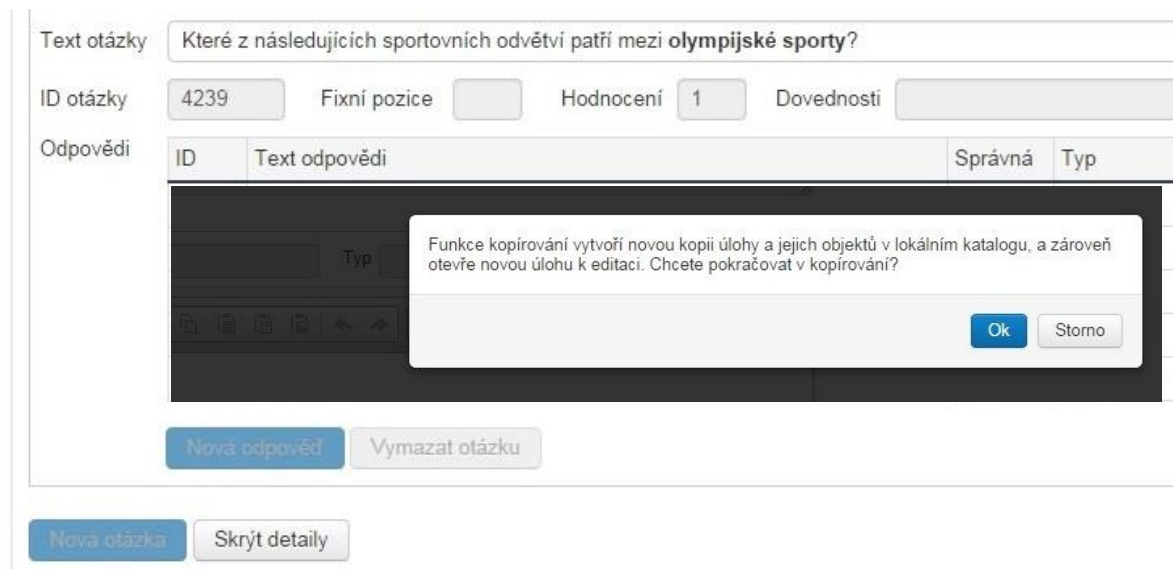
Při kopírování úlohy dochází k vytvoření jejího „klonu“. Pokud je kopírována vlastní úloha, je vytvořena identická kopie této úlohy.

Úlohy lze kopírovat i ze školního nebo veřejného katalogu.

Pokud byly v úloze použity objekty, jsou tyto objekty převzaty (tj. vytvoří se jejich kopie v lokálním katalogu objektů).

Kopírovat lze vždy pouze do lokálního katalogu.

Kopírování provedete pomocí tlačítka **Kopírovat**, které se nachází v detailu úlohy (viz podkapitola 4.1.8.1, Zobrazení detailu úlohy).



The screenshot shows a web interface for editing a task. At the top, there is a text input field with the question: "Které z následujících sportovních odvětví patří mezi olympijské sporty?". Below this, there are fields for "ID otázky" (4239), "Fixní pozice", "Hodnocení" (1), and "Dovednosti". A table for "Odpovědi" is visible, with columns for "ID", "Text odpovědi", "Správná", and "Typ". A modal dialog box is open in the center, containing the text: "Funkce kopírování vytvoří novou kopii úlohy a jejích objektů v lokálním katalogu, a zároveň otevře novou úlohu k editaci. Chcete pokračovat v kopírování?". The dialog has "Ok" and "Storno" buttons. At the bottom of the interface, there are buttons for "Nová otázka" and "Skrýt detaily".



Obrázek 56 – Kopírování úlohy

## 4.2.2 Vytvoření úlohy

Úlohy je možné vytvářet v **Katalogu úloh** kliknutím na tlačítko **Vytvořit úlohu**. Objeví se detail úlohy, ve kterém je nutné vyplnit nebo vybrat základní údaje o úloze: **Předmět**, **Typ úlohy**, **Obtížnost**, **Podkategorie**, **Ročník**.

Dalším údajem je **Popis úlohy**. Jedná se o text, který není povinný, je určený pro učitele, ale může usnadnit porozumění úloze při její pozdější úpravě.

Následují již vlastní části testové úlohy (text úlohy, objekt, otázka a odpověď), které se zobrazují žákovi. Jejich podoba se může lišit podle typu úlohy, a proto jsou podrobnosti k nim uvedeny níže v podkapitolách 4.2.2.1 až 4.2.2.9 a specifikované podle typu úloh.

Před zadáváním otázky je nutné úlohu uložit stisknutím tlačítka **Uložit**. Po uložení je úloze přiděleno **Id**.

Po vyplnění vlastních částí úlohy si můžete úlohu zobrazit tlačítkem **Náhled**.

Dokončená úloha se uvolní k využití pro školní testování tlačítkem **Uložit a uvolnit**.