

4.1.3 Typy úloh

V systému InspIS SET mohou být využívány následující typy úloh:

- základní úloha,
- doplňování do textu,
- doplňování do vět,
- spojování pojmů,
- spojování do textu,
- obrázková mapa,
- otevřená úloha.

U každého typu je úloha tvořena otázkou a odpovědí/odpověďmi. Otázka nemusí mít v testové úloze formu otázky, ale obecně jde o krátký text, ke kterému jsou vybírány, doplňovány, přiřazovány apod. odpovědi.

4.1.3.1 Základní úloha

Základní úloha je úloha tvořená právě jednou otázkou s odpovědí umístěnou pod otázkou a s typem odpovědi částečně otevřená nebo uzavřená. Úloha může mít jednu nebo více správných odpovědí.

Otázka číslo 2

1

2 Do odpovědi doplň správný výsledek.

3

4

5 Která z následujících rovností neplatí?

6 4 . (1/5 - 0,2) = 0

7

8 7 . (-0,6 + 3/2) = 6,3

9

10 2/5 - 0,3 . 3 = 0,3

11

12

13

14

15

Obrázek 40 – Základní úloha – jedna správná odpověď

Otázka číslo 2

1

2 Do odpovědi doplň správný výsledek.

3

4

5 Která z následujících rovností neplatí?

6 7 . (-0,6 + 3/2) = 6,3

7

8 3/5 . (2,1 - 1/10) = 1,2

9

10 2/5 - 0,3 . 3 = 0,3

11

12 4 . (1/5 - 0,2) = 0

13

14

15

Obrázek 41 – Základní úloha – více správných odpovědí

Otázka číslo 2

Nůž Pytagoras Magnify Kalkulačka Ukončit test

1

2 Odpověz na otázku.

3

4

5 Údolí králů

6

7 1. Chceš se podívat do starověkého Egypta? 2. Máš jedinečnou příležitost. 3. S deskovou hrou Údolí králů se tam dostaneš raz dva. 4. Budeš usilovat o to, aby ses stal tím nejlepším stavitelem ve službách faraóna. 5. V každém z pěti kol popluješ se svými loděmi po řece Nil a budeš využívat možnosti, které nabízí jeho břehy. 6. Můžeš tak například zvyšovat počet svých dělníků, získávat speciální karty nebo právo podílet se na stavbě pyramidy, obelisku nebo sfingy. 7. Uspěješ jako nejšikovnější egyptský stavitel?

8 Více na www.mindok.cz

9

10

11 Co je přísudkem v následující větě?

12 "S deskovou hrou Údolí králů se tam dostaneš raz dva."

13

14 Zde zapiš správnou odpověď:

15

Obrázek 42 – Základní úloha – částečně otevřená odpověď

4.1.3.2 Doplňování do textu

Úloha pro doplňování slov (slovních spojení) do textu. Typické použití tohoto typu úlohy je doplňování slov v úryvku souvislého textu například v cizím jazyce. Jedná se o úlohu tvořenou více otázkami, u