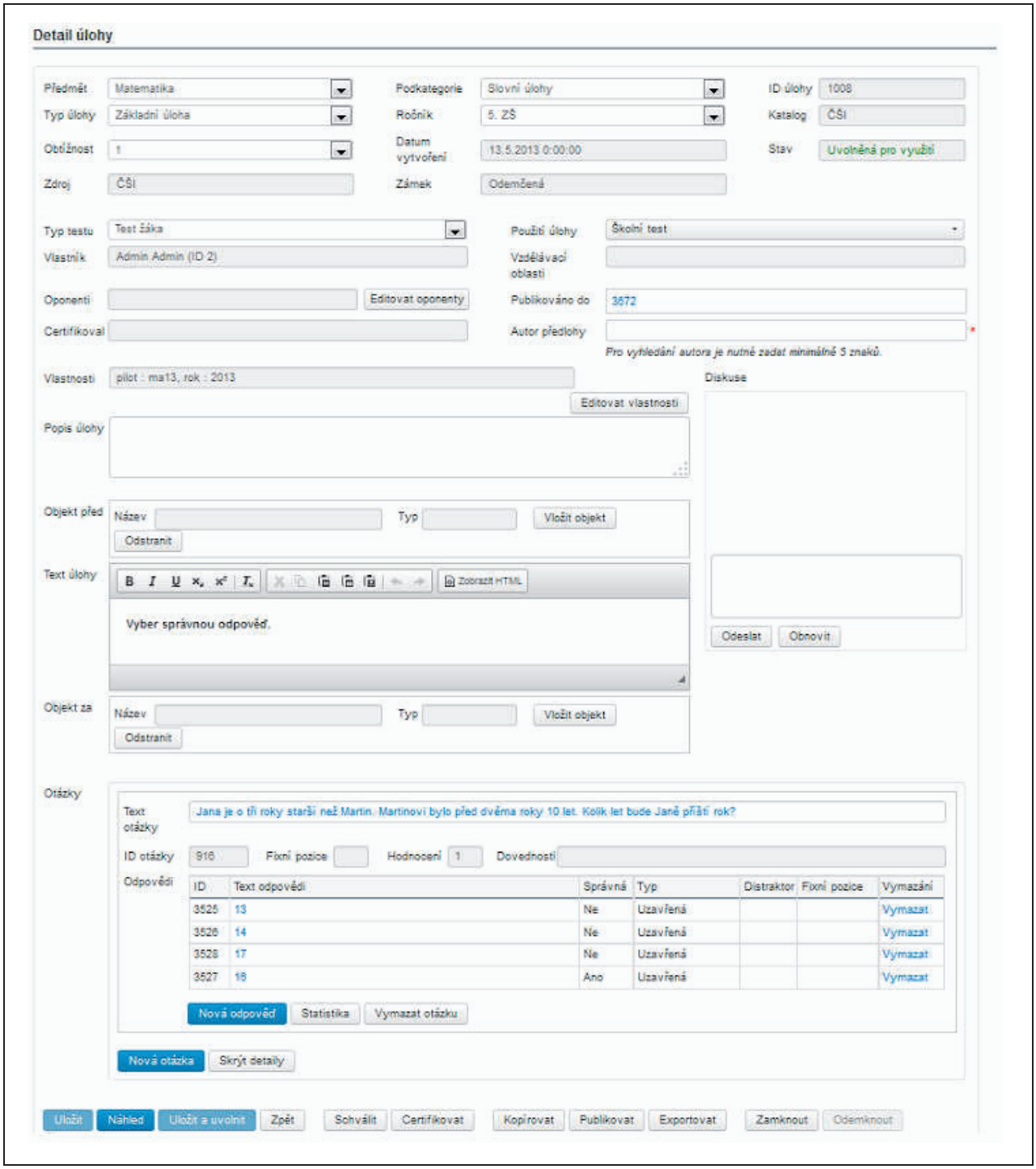
Úlohy byly koncipovány tak, že byly výsledky vyhodnotitelné počítačem. Test obsahoval úlohy s výběrem odpovědi, svazky dichotomických úloh, úlohy s číselnou odpovědí, úlohy s vyznačováním částí textu.

Dosud bylo uvažováno o písemné či elektronické formě zejména jako o formě komunikace úlohy směrem k žákovi a záznamu jeho odpovědí či o možnosti variability úlohy. Informační technologie jsou ale tvůrcům testů nápomocny i ve fázích procesu řízení tvorby testů. Autoři mohou vkládat úlohy do připraveného elektronického prostředí (viz příklad 4.38).

Příklad 4.38 Vkládání úloh v prostředí InspIS SET v projektu NIQES